

Joao Paulo Marques

Product Designer | UX/UI

Umarama, PR, Brasil | linkedin.com/in/joaopaulomarquez | Remoto, Hibrido, Presencial

Resumo

Product Designer com experiencia pratica em pesquisa de problemas de usuarios, construcao de wireframes e prototipos no Figma, e teste de solucoes com usuarios reais. Atua em todo o processo de design — desde entrevistas e definicao do problema ate o handoff final — garantindo que cada decisao seja baseada no que os usuarios realmente precisam.

Experiencia Profissional

Product Designer

Art Sacolas (Freelance) | 2024 - 2025

- Entrevistou 5+ stakeholders e conduziu sessoes de analise comportamental que revelaram o principal motivo de abandono: os usuarios nao conseguiam imaginar o produto final, e nao a falta de um canal digital.
- Projetou e entregou um configurador de produto digital em 5 etapas no Figma — cobrindo modelo, tamanho, quantidade, upload de logo e preview ao vivo — substituindo o orcamento manual via WhatsApp e reduzindo o ciclo de vendas estimado em 40%.
- Testou wireframes de baixa e alta fidelidade contra 3 padroes comportamentais identificados na pesquisa, removendo 2 pontos de friccao que faziam os usuarios abandonarem o processo de pedido antes de finalizar.
- Reformulou o escopo do projeto de um site generico para uma ferramenta de pedido visual apos a pesquisa mostrar que os usuarios paravam de interagir quando nao conseguiam confirmar como seria o produto final.

Product Designer

Casa da Moldura (Freelance) | 2023 - 2026

- Mapeou a jornada completa de compra de uma molduraria com 30 anos de mercado por meio de entrevistas com o proprietario, descobrindo que 80% da hesitacao vinha de um momento especifico: nao conseguir visualizar o resultado emoldurado.
- Projetou e testou um configurador de 4 etapas (upload de imagem, selecao de moldura, opcoes de acabamento, preview com orcamento) que reduziu os pontos de decisao simultaneos em 60% e aumentou a taxa de conclusao de tarefas nas sessoes de usabilidade.
- Eliminou a dependencia de amostras fisicas ao traduzir a experiencia de confianca da loja presencial em um preview digital em tempo real, tornando as vendas remotas possiveis pela primeira vez na historia do negocio.
- Aplicou padroes de interacao de fluxos de customizacao de jogos para estruturar uma experiencia de configuracao passo a passo que manteve os usuarios engajados em cada etapa sem se sentirem sobrecarregados.

Educacao

Formacao Profissional em User Experience Design III

Design Circuit | Set 2025 - Nov 2026 (em andamento)

- Projetos praticos de UX, estudos de caso, analise de usabilidade e processo completo de Product Design.

UI Design

Domestika e Design Circuit | 2023 - 2024

- Desenvolvimento de interfaces no Figma: wireframes, componentes, layouts de UI, tipografia, sistemas de cores e hierarquia visual.

Habilidades

- Figma
- Wireframing
- Prototipacao
- Pesquisa com Usuarios
- Testes de Usabilidade
- Mapeamento de Jornada
- Design System
- Fluxos de Usuario
- Definicao de Problema
- Analise Competitiva
- Auto Layout

- Handoff para Desenvolvimento
 - Visual Design
 - Figma Dev Mode
 - Zeplin
 - Miro / FigJam
 - Hotjar
 - Typeform
 - Maze
 - Lookback
 - Dovetail
 - Notion
 - Jira / Trello
 - Spline (3D para web)
 - VS Code
 - Comunicacao com Stakeholders
 - Pensamento Critico
-

Certificados

- UX Design - Design Circuit - Fevereiro 2026
- UX Research - Design Circuit - Fevereiro 2026
- Modelagem 3D - Design Circuit - Abril 2026

Portfolio e cases completos disponiveis mediante solicitacao.